**TO DO LIST PYTHON PROGRAMMING**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Soal | Deskripsi |
|  | **Kalkulator CLI (12.11.2023 2.59AM Calculator CLI)** | Buatlah kalkulator sederhana berbasis Command Line Interface (CLI) dengan fungsi penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian. |
|  | **Aplikasi Pengelolaan Kontak (12.11.2023 4.12AM Contact Manager)** | Buatlah aplikasi pengelolaan kontak yang memungkinkan pengguna menambah, menghapus, dan menampilkan daftar kontak. |
|  | **Fungsi Kalkulator Lanjutan (12.11.2023 Calculator CLI V2)** | Buatlah fungsi kalkulator lanjutan yang mencakup operasi matematika lebih kompleks seperti perpangkatan, akar kuadrat, dan logaritma. |
|  | **Aplikasi Pengelolaan Tugas (12.11.2023 Task Manager)** | Buatlah aplikasi pengelolaan tugas yang memungkinkan pengguna menambah, menghapus, dan menampilkan daftar tugas. Tugas dapat memiliki status (selesai/belum selesai) dan tanggal jatuh tempo. |
|  | **Simulasi ATM (14.11.2023 ATMS)** | Buatlah simulasi sederhana dari mesin ATM yang memungkinkan pengguna mengecek saldo, menarik uang, dan mentransfer uang antar rekening. |
|  | Pemrosesan Gambar Sederhana | Buatlah program Python yang dapat memanipulasi gambar, seperti mengubah ukuran, memutar, atau menerapkan efek sederhana. |
|  | Kalkulator Kalori | Buatlah aplikasi kalkulator kalori yang memungkinkan pengguna memasukkan makanan dan jumlahnya, dan kemudian menghitung total kalori berdasarkan data gizi. |
|  | Pencarian File | Buatlah program Python yang menerima input nama file dan direktori, kemudian mencari dan menampilkan jalur lengkap dari file tersebut di dalam direktori. |
|  | Permainan Teka-Teki Kata | Buatlah permainan teka-teki kata sederhana di mana program memilih kata secara acak dan pemain harus menebak huruf atau kata yang benar. |
|  | Pencarian Data dalam Teks | Buatlah program Python yang menerima input teks dan kata kunci, kemudian mencari dan menampilkan jumlah kemunculan kata kunci dal am teks. |
|  | Pembuat Quiz | Buatlah program pembuat dan penyimpanan quiz dengan sistem skor. Pengguna dapat menjawab pertanyaan-pertanyaan dan melihat skor akhir mereka. |
|  | Sistem Penjualan Online | Buatlah sistem sederhana untuk penjualan online dengan fitur menambahkan produk ke keranjang belanja, proses pembayaran, dan pelacakan pesanan. |
|  | Pembuat Grafik Data | Buatlah program yang menerima data dan menghasilkan grafik visual seperti diagram batang atau pie chart. |
|  | Sistem Manajemen Tugas | Buatlah sistem manajemen tugas yang memungkinkan pengguna membuat, menugaskan, dan melacak kemajuan tugas. |
|  | Pemrosesan NLP untuk Analisis Sentimen | Buatlah program menggunakan pemrosesan bahasa alami (Natural Language Processing/NLP) untuk menganalisis sentimen teks dari ulasan produk atau artikel. |
|  | Aplikasi Pengenalan Gambar | Buatlah aplikasi pengenalan gambar yang dapat mengidentifikasi objek-objek dalam gambar menggunakan teknik deep learning. |
|  | Platform Pembelajaran Mesin | Buatlah platform pembelajaran mesin yang memungkinkan pengguna mengunggah dataset, melatih model, dan mengevaluasi kinerja model. |
|  | Sistem Pendeteksian Kecurangan dalam Keuangan | Buatlah sistem pendeteksian kecurangan dalam transaksi keuangan yang menggunakan metode analisis pola dan machine learning untuk mengidentifikasi perilaku yang mencurigakan. |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |